### Introdu[ç](http://www.infoescola.com/redacao/introducao-desenvolvimento-e-conclusao/)ão

Jogo é um termo que vem do latim “jocus” e significa brincadeira ou divertimento. É uma atividade física ou intelectual que tem regras, de ambiente restrito ou livre, e que definem o inicio e fim do jogo. Essas atividades são praticadas com fins recreativos, para desenvolvimento do raciocínio lógico, aprimoramento da atenção, estimulação física e definem um vencedor e um perdedor, que são os jogadores, sendo esses, todo agente que participa e possui objetivos na atividade.

Jogos de estratégia exigem basicamente um bom raciocínio lógico de seus participantes. Pois, os jogadores estão constantemente tentando vencer o adversário o mais rápido possível e antes que o outro jogador ganhe, para isso desenvolvem um caminho mais fácil para executar o seu objetivo que o levará a vitória. A grande questão de escolher essa estratégia é tentar prever os ganhos e as perdas potenciais que existem em cada jogada. Grande parte do problema reside no fato de prever-se o que os outros participantes irão fazer ou estão fazendo

São disputados contra adversário, o adversário pode ser outra pessoa ou uma simulação que interage com o jogador (nos eletrônicos), assim são utilizados para introdução nos jogadores de conduta na sociedade (cada jogador aprende a lidar com a vitória ou a derrota).

Os jogos de tabuleiros foram quase todos substituídos pelos eletrônicos, por vários motivos, sendo uns dos principais que nos eletrônicos sempre vai ter alguém disponível, mesmo que seja uma inteligência artificial e também porque não se precisa mais ter um tabuleiro real, se tem o virtual. Pela facilidade no acesso, são procurados por jogadores de todas as idades, **desde então, essas adaptações tornaram-se uma forma popular de**[**entretenimento**](http://pt.wikipedia.org/wiki/Entretenimento)**e uma parte da**[**cultura moderna**](http://pt.wikipedia.org/wiki/Cultura_popular)**em diversas regiões do mundo, principalmente na década de 70 e 80.**

**Os** [**jogos eletrônicos**](http://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_eletr%C3%B4nico) **tiveram início quando os estudantes de engenharia e ciência da computação começaram a projetar jogos simples, simulando os mais conhecidos.**

**Hodiernamente, as pessoas não só jogam, mas também desenvolvem seus próprios jogos. Essa facilidade na criação dos programas eletrônicos para adaptações dos jogos se deu devido ao progresso cientifico e tecnológico. Onde tudo ficou mais fácil com o conhecimento.**

### O nosso jogo será baseado no jogo da forca, no modo original, duas pessoas, no mínimo, participam, uma escolhe uma palavra, da uma dica, e a outra vai tentar adivinha falando uma letra de cada vez.